

			προσέλευση-εγγραφές	
Τέλης Γκιόλιας & Γιάννης Κωτσάνης	8:30-9:00	Κωσταγιάννης Δημήτρης, Κωσταγιάννης Γ.-Αλ., Κωσταγιάννης Μ.-Ρ., Μαστοράκης Χρ.-Ελ.	Διδακτικά σενάρια STEM – Εκπαιδευτική Ρομποτική στην Πρωτοβάθμια	
	9:00-9:20	Κωσταγιάννης Μιχαήλ-Ραφαήλ	Δυναμικός Προγραμματισμός στο Scratch	
Τάσος Μικρόπουλος & Γεώργιος Κουτρομάνος	9:40-10:00	Γιάννης Κωτσάνης, Γιούλη Τζαφέρου, Μαρία Φιλιππί	Logo-like προσεγγίσεις και τεχνολογική 'ουδετερότητα' στη διαχρονικότητα της Τεχνητής Νοημοσύνης	
	10:00-11:00	<b>Ρεπαντής Βυζαντινός (προσκεκλημένος ομιλητής)</b>	<b>Reinforcement Learning στο Scratch: Από τον προγραμματισμό βάσει κανόνων στη σκέψη που βασίζεται σε δεδομένα</b>	
	11:00-11:15	Μικρόπουλος Τάσος	Χαριετισμός, Πρόεδρος Οργανωτικής Επιτροπής Συμποσίου	Χαριετισμός, Πρόεδρος Οργανωτικής Επιτροπής Συμποσίου
		Κουτρομάνος Γεώργιος	Χαριετισμός, Εργαστήριο Πληροφορικής ΠΤΔΕ ΕΚΠΑ, οικοδεσπότης και συνδιοργανωτής συμποσίου	Χαριετισμός, Εργαστήριο Πληροφορικής ΠΤΔΕ ΕΚΠΑ, οικοδεσπότης και συνδιοργανωτής συμποσίου
		Δημητρόπουλος Βασίλης	Χαριετισμός, ΠΑΠΕΔΕ, συνδιοργανωτής συμποσίου	Χαριετισμός, ΠΑΠΕΔΕ, συνδιοργανωτής συμποσίου
		Σομαλακίδης Γιάννης	Χαριετισμός, STEM Education, συνδιοργανωτής συμποσίου	Χαριετισμός, STEM Education, συνδιοργανωτής συμποσίου
	11:15-11:30		Διάλειμμα	
	Κώστας Σαλταράνης & Μαρία Σκιαδέλλη	11:30-11:50	Καράμπελας Ανδρέας	AI στην εκπαίδευση κι ο Διαγωνισμός WAICY (World Artificial Intelligence Competition for Youth)
		11:50-12:10	Ρόμπολα Ελένη	Λόλα, να ένα μήλο! Υλοποίηση ενός στοιχειώδους νευρωνικού δικτύου MLP
		12:10-12:30	Λαδιάς Τάσος	Προγραμματίζοντας στο Scratch, την εκπαίδευση Agents με τον αλγόριθμο Q-learning, για το παιχνίδι pong
12:30-12:50		Σαλτασαράνης Κώστας	Μελέτη και Προσομοίωση Λειτουργιών Απλοποιημένου Αλγορίθμου Βελτιστοποίησης Σμήνους Τεχνητών Ψαριών για την Εκπαίδευση	
12:50-13:10		Χρόνης Κυνηγός, Μαριάνθη Γριζιώτη	Αναδυόμενες Τεχνολογίες και Εργαλεία για Μαστορέματα: Εξελιξείς με το MaLT2	
13:10-13:30		Μαρτίνης Γιώργος, Καραφύλλης Γιώργος, Λέσσης Στέφανος, Μαρτίνης Παντελής	Χρήση της Τεχνητής Νοημοσύνης στην καθημερινότητά μας (ανάπτυξη συσκευής που αναγνωρίζει πρόσωπα με κάμερα Τεχνητής Νοημοσύνης)	
13:30-13:45			Διάλειμμα	
13:45-14:05		Οικονόμου Βασίλης	Logo-Like περιβάλλοντα και Τεχνητή Νοημοσύνη. Από την απόδοση συμπεριφορών σε αντικείμενα, στην ενθάρρυνση αυτόνομης σκέψης ή/και αντίδρασης...	
Αγορίτσα Γόγουλα & Τσοβόλας	14:05-14:25	Καμπιώτη Δέσποινα, Μανίκα Θεοδώρα	Άνθρωπος ή chatGPT: Μελέτη περίπτωσης με θέμα μια εργασία για το Scratch	
	14:25-14:45	Γλέζου Κατερίνα	Εξερωνώντας εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης στο σύγχρονο σχολείο: ευρωπαϊκό eTwinning έργο "Exploring AI in the classroom"	
	15:05-15:25	Τσουκαλάς Γιώργος	Εκπαιδύοντας ένα μοντέλο Μηχανικής Μάθησης για τη Γεωμετρία: Μια διαθεματική προσέγγιση για μαθητές Δημοτικού	
	15:25-15:45	Γκαϊντατζής Παύλος & Μικρόπουλος Τάσος	Βελτίωση της διδασκαλίας με Τεχνητή Νοημοσύνη: μελέτη περίπτωσης της διδακτικής σκαλωσιάς στην εκπαίδευση της Φυσικής με χρήση του GPT	
	15:45-16:00	Μικρόπουλος Τάσος, Κουτρομάνος Γεώργιος, Δημητρόπουλος Βασίλης, Οικονόμου Βασίλης	Συμπεράσματα και κλείσιμο Συμποσίου	
Άθμος Χακίδης				